



• CHARTE D'UNITÉ •

BELLADAMMA VOLGA

PREMIÈRE DES VYRKOS



On sait peu de choses de la mystérieuse Première des Vyrkos. Lorsqu'elle chasse avec sa meute, l'ennemi est submergé par une tornade de griffes et de crocs sauvages, car la vieille et cruelle matriarche transforme ses champions en bêtes hideuses.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Cimeterre Patiné	1"	3	3+	3+	-1	D3
Griffes et Crocs de Loup	1"	6	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

Belladamma Volga est une figurine individuelle de personnage nommé. Elle est armée d'un Cimeterre Patiné.

Si cette figurine est incluse dans une armée Soulbright Gravelords ayant le mot-clé de lignée **DYNASTIE VYRKOS**, elle est traitée comme un général en plus de la figurine choisie comme général d'armée.

MONTURE: Les loups de Belladamma attaquent avec leurs Griffes et Crocs de Loup.

APTITUDES

La Faim: Les vampires Soulbrights sont affamés de sang et se trouvent renforcés quand ils boivent aux veines de leurs ennemis vaincus.

À la fin de la phase de combat, si une ou plusieurs figurines ennemies ont été tuées par des blessures infligées par des attaques de cette figurine à cette phase, vous pouvez guérir jusqu'à D3 blessures allouées à cette figurine.

Première des Vyrkos: Belladamma emploie toutes sortes de sortilèges étranges et puissants, connus seulement des Anciens des Vyrkos. Ils lui servent à asservir des Dire Wolves qui se sacrifieront sans hésiter pour protéger leur maîtresse sauvage.

Ajoutez 1 aux jets de lancement, de conjuration et de dissipation pour cette figurine. De plus, jetez un dé avant d'allouer une blessure ou blessure mortelle à cette figurine si elle est à 3" ou moins d'une ou plusieurs unités de **DIRE WOLVES** amies. Sur 3+, la blessure ou blessure mortelle est allouée à une des unités de **DIRE WOLVES** amies au lieu de cette figurine.

MAGIE

Belladamma est un **SORCIER**. Elle peut tenter de lancer 2 sorts à votre phase des héros et de dissiper 2 sorts à la phase des héros adverse. Elle connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique, Lycanthropie et Lune de Mort.

Lycanthropie: Belladamma désigne une cible de choix en serrant le poing, et ses yeux de loup contemplent sa victime dont les os sont broyés et remodelés en une forme plus à son goût.

Lycanthropie a une valeur de lancement de 7. S'il est lancé avec succès, choisissez 1 unité ennemie visible et à 18" ou moins du lanceur. L'unité choisie subit D3 blessures mortelles.

Si une ou plusieurs figurines de l'unité sont tuées par ce sort, avant de retirer la dernière figurine tuée, vous pouvez ajouter 1 unité de **DIRE WOLVES** à votre armée. Le nombre de figurines de la nouvelle unité doit être égal au nombre de figurines de l'unité ennemie tuées par ce sort. Placez la nouvelle unité à 3" ou moins de l'unité de la figurine tuée, puis retirez la figurine tuée du jeu.

Lune de Mort: Le ciel s'éclaircit quand la pleine lune s'élève pour illuminer le champ de bataille. Un hurlement synchrone résonne comme les guerriers bestiaux des Vyrkos déchainent leur rage.

Lune de Mort a une valeur de lancement de 6. S'il est lancé avec succès, jusqu'à votre prochaine phase des héros, si le jet de touche non modifié pour une attaque d'arme de mêlée d'une unité **SOULBLIGHT GRAVELORDS** amie qui est entièrement à 12" ou moins du lanceur est 6, l'attaque inflige 2 touches au lieu de 1 à la cible. Faites un jet de blessure et de sauvegarde pour chaque touche.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Alpha de la Meute: Les Dire Wolves de la meute de Belladamma comptent parmi les plus féroces de leur espèce; ils se jettent sur leurs ennemis avec une sauvagerie intense.

Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement au début de votre phase des héros. Si vous le faites, choisissez 1 unité de **DIRE WOLVES** amie qui est entièrement à 12" ou moins de cette figurine. L'unité choisie a le droit de combattre à la phase de combat si elle est à 6" ou moins d'une unité ennemie au lieu de 3", et elle peut se déplacer de 3" supplémentaires quand elle engage.

MOTS-CLÉS

MORT, VAMPIRE, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DYNASTIE VYRKOS, HÉROS, SORCIER, VAMPIRE LORD, BELLADAMMA VOLGA