

SPECIFICATION

Model Name	MAG B550M MORTAR
CPU Support	3rd Gen AMD Ryzen™ processors and future AMD Ryzen™ processors with BIOS update
CPU Socket	AMD Socket AM4
Chipset	AMD B550 Chipset
Graphics Interface	1x PCI-E 4.0 x16 slot 1x PCI-E 3.0 x16 slot Support 2-way AMD CrossFire™ Technology
Display Interface	DisplayPort, HDMI – Requires Processor Graphics
Memory Support	4 DIMMs, Dual Channel DDR4-4400+(OC)Mhz
Expansion Slots	2x PCI-E 3.0 x1 slots
Storage	2x M.2 slots, 6x SATA 6Gb/s
SATA RAID	Supports RAID 0, RAID 1 and RAID 10 for SATA storage devices
USB Ports	2x USB 3.2 Gen 2 10Gbps (1 Type-C + 1 Type-A) 5x USB 3.2 Gen 1 5Gbps (1 Type-C + 4 Type-A) 6x USB 2.0
LAN	Realtek® RTL8125B 2.5G LAN
Audio	8-Channel(7.1) HD Audio with Audio Boost(ALC1200)

FEATURE



Core Boost

Circuit repensé et alimentation numérique pour supporter plus de cœurs et assurer de meilleures performances.



Wi-Fi 6

La nouvelle solution de connexion sans-fil Wi-Fi 6 supporte les technologies MU-MIMO et BSS et offre un débit allant jusqu'à 2400 Mb/s.



M.2 Shield FROZR

Protège les SSD M.2 contre la surchauffe et évite le phénomène de throttling.



Lightning Gen4

Solutions Lightning PCIe et M.2 Gen4 pour une bande passante pouvant atteindre les 64 Gb/s.



Audio Boost

Profitez d'une qualité audio immersive et fidèle, digne d'un véritable studio d'enregistrement professionnel.



DDR4 Boost

Une technologie avancée qui délivre un signal mémoire pur, pour une expérience gaming améliorée et stable.



Dissipateur plus large

Dissipateur aux dimensions plus larges et nouveau circuit imprimé pour garantir au processeur de toujours tourner à plein régime.



DDR4 Boost

Une technologie avancée qui délivre un signal mémoire pur, pour une expérience gaming améliorée et stable.

CONNECTIONS

1. DisplayPort
2. PS/2 Combo Port
3. 2.5G LAN Port
4. USB 3.2 Gen 2 10Gbps (Type-A)
5. Wi-Fi / Bluetooth
6. HD Audio Connectors
7. Port
8. Flash BIOS Button
9. USB 2.0 port
10. USB 3.2 Gen 1 5Gbps (Type-A)
11. USB 3.2 Gen 2 10Gbps (Type-C)
12. Optical S/PDIF OUT